

EL AYUNTAMIENTO DE SALAMANCA AMPLÍA SU OFERTA FORMATIVA CON LA INCORPORACIÓN DE NUEVO MATERIAL TECNOLÓGICO DE ÚLTIMA GENERACIÓN EN EL CENTRO TORMES+

- La adquisición de dos robots colaborativos y quince gafas de realidad mixta permiten a los alumnos descubrir todas las aplicaciones prácticas que pueden aportar estas innovaciones al mundo laboral.
- El alcalde, Carlos García Carbayo, destaca el posicionamiento de Salamanca como polo tecnológico y de innovación del suroeste de Europa en torno a un modelo basado en el conocimiento, la industria biosanitaria y la economía verde para que los jóvenes puedan desarrollar su proyecto de vida en la ciudad, para atraer inversión externa que genere riqueza y oportunidades de empleo, y para ayudar a empresarios, pymes y autónomos locales a modernizar sus negocios.
- Esta iniciativa está enmarcada en la Estrategia de Desarrollo Urbano Sostenible e Integrado (EDUSI) TORMES+, con financiación de fondos FEDER gracias a las políticas de cohesión de la Unión Europea.

20 de NOVIEMBRE de 2023 El Ayuntamiento de Salamanca amplía su oferta formativa con la incorporación de nuevo material tecnológico de última generación en el Centro de Formación y Emprendimiento TORMES+. En concreto, dos robots colaborativos y quince gafas de realidad mixta que se suman a las impresoras 3D, la cortadora de vinilo, la fresadora de precisión, el osciloscopio digital y el CNC Láser, además de ordenadores y otras modernas máquinas de bordado digital y termofresado. Así lo ha podido comprobar hoy el alcalde de Salamanca, Carlos García Carbayo, durante su visita a los dos cursos formativos que se imparten en la actualidad.

Se trata de una iniciativa incluida en la Estrategia de Desarrollo Urbano Sostenible e Integrado (EDUSI) TORMES+, con financiación de fondos FEDER gracias a las políticas de cohesión de la Unión Europea, que da continuidad a otras desarrolladas en el Centro TORMES+ desde su apertura, con más de 5.000 participantes en más de 200 cursos de digitalización y capacitación de Fab-Lab, inteligencia artificial aplicada al impulso y transformación de los negocios, tecnología en el sector de la

construcción y para sanitarios, artesanía innovadora, digitalización de negocios comerciales, análisis de datos y administración electrónica, así como talleres tecnológicos para centros escolares y campus digitales durante periodos educativos vacacionales.

Carbayo destacó que este tipo de iniciativas se enmarcan en la estrategia del Ayuntamiento con la marca 'Salamanca Tech' con el objetivo de posicionar a la ciudad como polo tecnológico y de innovación del suroeste de Europa en torno a un modelo basado en el conocimiento, la industria biosanitaria y la economía verde. Un modelo que tiene sus ejes, además del Centro TORMES+, en el futuro Campus Agroambiental de La Platina, donde el Ayuntamiento construye la incubadora para empresas biosanitarias ABIOINNOVA, y en el Centro de Internet de las Cosas e Inteligencia Artificial de Puente Ladrillo.

El alcalde recordó que a esta red municipal de infraestructuras tecnológicas se sumará un Centro de Alto Rendimiento de Producción Digital, que tendrá su sede en el Centro TORMES+ con la ampliación del edificio que ya se construye.

Su cometido será generar una plataforma de tecnología inmersiva, en colaboración con empresas locales e internacionales, para aplicar la robótica, la realidad virtual y la impresión 3D de última generación a la creación de 'gemelos digitales' a la carta para empresas de ámbitos tan diversos como medicina, agricultura y farmacia.

De esta forma, se pretende atraer hasta Salamanca a grandes empresas nacionales e internacionales; crear nuevas empresas de alto desarrollo y capaces de generar altas rentabilidades relacionadas con los sectores de las ciencias de la salud; y mejorar la competitividad de las empresas, la transferencia real de tecnología al sistema productivo, la internacionalización y la I+D+i en las empresas incubadas, con aplicaciones y beneficios para la salud de los ciudadanos. Esta apuesta por el talento y la investigación facilita al mismo tiempo a investigadores y emprendedores puedan desarrollar su vida profesional y personal en Salamanca.

Todo ello en un entorno factible para la transferencia de conocimiento, integrado por el complejo hospitalario, el campus universitario, el Parque Científico de la Universidad, muy próximo a la circunvalación de carreteras del Estado, la línea ferroviaria y en confluencia con la nueva Plataforma Intermodal (Puerto Seco) de Salamanca y el nuevo sector industrial de Peña Alta, lo que permitirá crear un nuevo polo de especialización empresarial en la ciudad.

Curso de gafas de realidad mixta

El curso de gafas de realidad mixta (mezcla de la realidad virtual y la realidad aumentada) que se imparte en la actualidad en el Centro de Formación y Emprendimiento TORMES+ cuenta con 24 alumnos que reciben inicialmente una formación teórica en la que aprenden sobre las tecnologías inmersivas y los entornos digitales, para luego adentrarse en la realidad mixta con las gafas Hololens 2 de Microsoft, última tecnología en el mercado.

Cada uno de los asistentes tiene la posibilidad de probarse las gafas, interactuar con objetos holográficos e investigar con el visor 3D realizando un taller en el que descubren todas las aplicaciones prácticas que pueden aportar estas gafas de realidad mixta al mundo laboral.

Curso de introducción a la robótica colaborativa con visión artificial

Por su parte, el curso de robótica colaborativa, en el que ya se han formado 29 personas, permite aprender el manejo del UR5e y UR3e de Universal Robots.

Durante el taller, los asistentes reciben formación sobre programación, estandarización y medidas de seguridad para operar con estos robots. Tras la parte teórica, realizan ejercicios prácticos, aplicando lo aprendido en un escenario que simula condiciones industriales reales que ocurren en la empresa.

De esta manera, cada alumno tiene la oportunidad de manejar los dos robots para que éstos realicen las órdenes que se les ha programado hacer, como coger con pinzas objetos y transportarlos, o quitar de la cadena de montaje un objeto defectuoso.